



# www.dirasats.com

هذا الغلاف لا يعبر عن حقوق الملكية او فحوى الكتاب, فهو مجرد واجهة للموقع المحمل منه



شكرا لك على ثقتك بنا وعلى اختيار موقعنا



www.dirasats.com



من اجل تواصل معنا المرجو زيارة الموقع ستجد جميع المعلومات  
**www.dirasats.com**

## TD N°2 Diagramme de classes

On veut implanter une base de données pour la gestion des rencontres des tournois de tennis d'une saison donnée. On pourra ainsi déterminer facilement le classement des joueurs au niveau mondial. On dispose des informations suivantes.

### Spécifications

Chaque **joueur** a **un nom** et **un sexe**.

Deux joueurs peuvent former une **équipe**.

Un **tournoi** est identifié par **son nom** et se déroule dans un **pays** donné à **une date prévue**.

La **dotation** des gagnants varie selon les tournois et est exprimée dans la monnaie du pays d'accueil. Afin de plus tard afficher les dotations en utilisant la bonne « unité », on souhaite également stocker le nom de **la monnaie** de chaque pays

À la fin d'un tournoi, un joueur ou une équipe participant à ce tournoi obtient **un score** qui représente le nombre de tours passés dans le tournoi

(1<sup>er</sup> tour vaut 1 point, 2<sup>ème</sup> tour vaut 2 points, etc.). On attribue à chaque tournoi **un coefficient** selon son importance.

**Le score final** d'un joueur (ou d'une équipe) est obtenu de la manière suivante :

$\sum \text{score} \times \text{coefficient}$  pour les n tournois de l'année.

Les joueurs (ou équipes) sont classés par ordre décroissant de leur score final.

### Travail demandé

I. En considérant qu'une équipe forme une entité, proposer un modèle conceptuel E/A pour cette base de données.

### Recueil des données brutes

Donnée atomique	Entité
NomJ	Joueur
SexeJ	Equipe
NomE	Tournoi
DatePrevue	Pays
Score	
Coeficient	
ScoreFinal	

Données atomiques : Attribut (donnée indivisible)

un attribut appartient à une et une seule entité : classe

NomJ appartient à la classe Joueur

SexeJ appartient à la classe Joueur

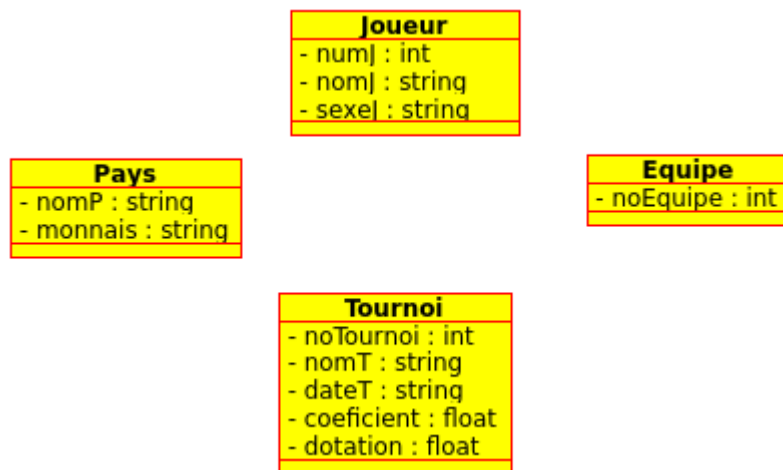
...

L'attribut score ???

ScoreFinal est une donnée atomique qui peut appartenir à la classe joueur ou à la classe Equipe, mais cette donnée est calculée (une classe est composée d'attributs non calculés).

Une classe est une entité est composée de plusieurs attributs .

Une classe est un tout homogène.



Concernant les associations :

Association	Classe n°1	Classe n° 2	Type association
REPRESENTE	Joueur	Pays	Bidirectionnelle
APPARTIENT	Joueur	Equipe	Agrégation : Composition
SEDEROULER	Tournoi	Pays	Bidirectionnelle
JOU_J	Joueur	Tournoi	Classe_Association
JOU_E	Equipe	Tournoi	Classe_Association

